

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Automatyki i robotyki	
Kierunek		Automatyka i Robotyka	
Specjalność		<i>Roboty mobilne</i> <i>Sterowanie procesami technologicznymi</i> <i>Technologie informacyjne w automatyce</i>	
Semestr	VI	Rok akademicki	2026/2027
Stopień studiów	I		

Nazwa przedmiotu	Projekt zespołowy			
Kod przedmiotu	ProjZesp			
Łączna liczba godzin	18	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	3			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	laboratorium
Wymiar zajęć	18
Stopień naukowy, imię, nazwisko	

Wymagania wstępne	Wiedza i umiejętności z zakresu prowadzonych zajęć podczas studiów I stopnia.
Założenia i cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest zespołowa realizacja projektu z automatyki i robotyki z zakresu specjalności. Studenci w zespołach muszą opracować specyfikację tworzonego projektu na podstawie dyskusji i konsultacji z prowadzącym.
Metody dydaktyczne	Zajęcia w formie laboratorium specjalistycznego.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	01. Student ma wiedzę w zakresie swojej specjalności i potrafi ją wykorzystać do rozwiązywania zadań wynikających z projektu. 02. Definiuje problemy związane z realizacją projektu i wyjaśnia sposoby ich rozwiązywania. 03. Wyjaśnia zagadnienia potrzebne do realizacji projektu.	K_W23 K_W24 K_W25 K_W26 K_W27	P6S_WG P6S_WG_INŻ P6S_WK P6S_WK_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. zaprojektować i praktycznie wykonać proste rozwiązania o charakterze projektowym dedykowane zagadnieniom automatyki i robotyki. 02. przygotować informacje i literaturę niezbędną do realizacji projektu. 03. wybrać odpowiednie narzędzia i środowisko programistyczne do realizacji projektu.	K_U01 K_U02 K_U03 K_U04	P6S_UW P6S_UU P6S_UO P6S_UK

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	04. Ma doświadczenie związane z rozwiązywaniem praktycznych zadań inżynierskich zdobytą podczas pracy w środowisku zajmującym się działalnością inżynierską.		
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. doksztalcania się i pogłębiania wiedzy 02. efektywnej pracy zespołowej 03. odniesienia automatyki i robotyki do kontekstu społecznego	K_K01 K_K02 K_K03 K_K04 K_K06	P6S_KK P6S_KO

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć - laboratorium		
1	Omówienie sposobów realizacji projektów z automatyki i robotyki (od pomysłu do implementacji). Podział na grupy 3 - 4 osobowe.	2
2	Wybór tematów projektowych. Omówienie założeń dla każdego tematu. Realizacja projektu.	2
3	Dyskusja dotycząca realizacji projektów przez każdą z grup. Realizacja projektu.	12
4	Prezentacja i ocena projektów.	2

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Udział w zajęciach. Wykonanie projektu.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	projekt	W01-W03, U01-U04, K01-K03

Literatura podstawowa	1. Specyficzna dla danego projektu (dotycząca tak samej dziedziny projektu, jak i stosowanych narzędzi)
Literatura uzupełniająca	1. Specyficzna dla danego projektu (dotycząca tak samej dziedziny projektu, jak i stosowanych narzędzi)

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	14
Studiowanie literatury	14
Udział w konsultacjach	-
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	30
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	14
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	90
Liczba punktów ECTS	3